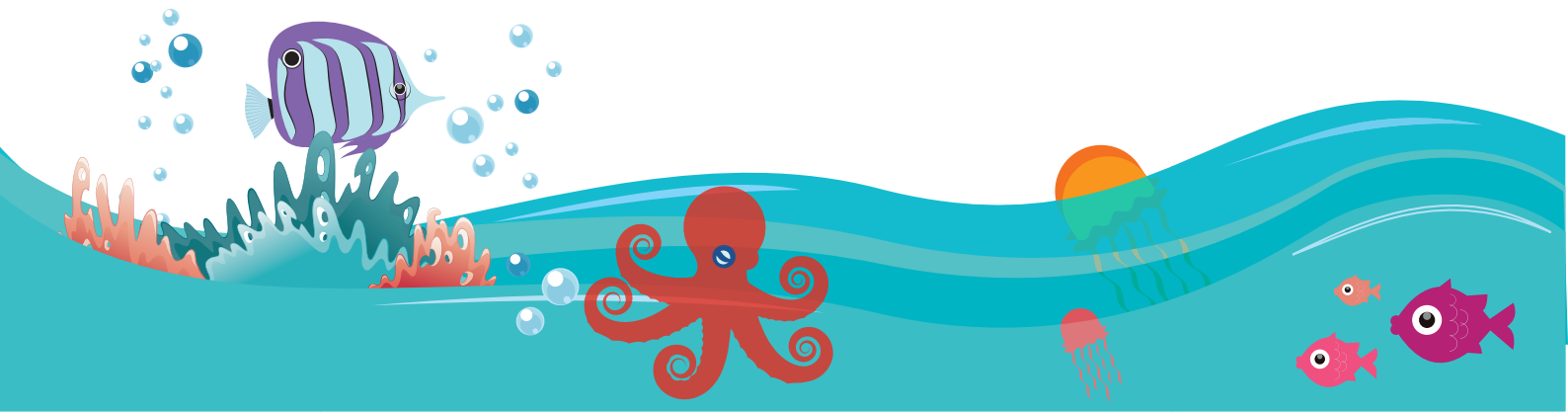




# istanbul akvaryum

Türkiye'nin Ulusal Akvaryumu

## GEZİ ÖNCESİ ALIŞTIRMALAR 3-5 YAŞ GRUBU





## İÇİNDEKİLER

KÖPEK BALIĞI NE YER?

3

YÜZER Mİ BATAR MI?

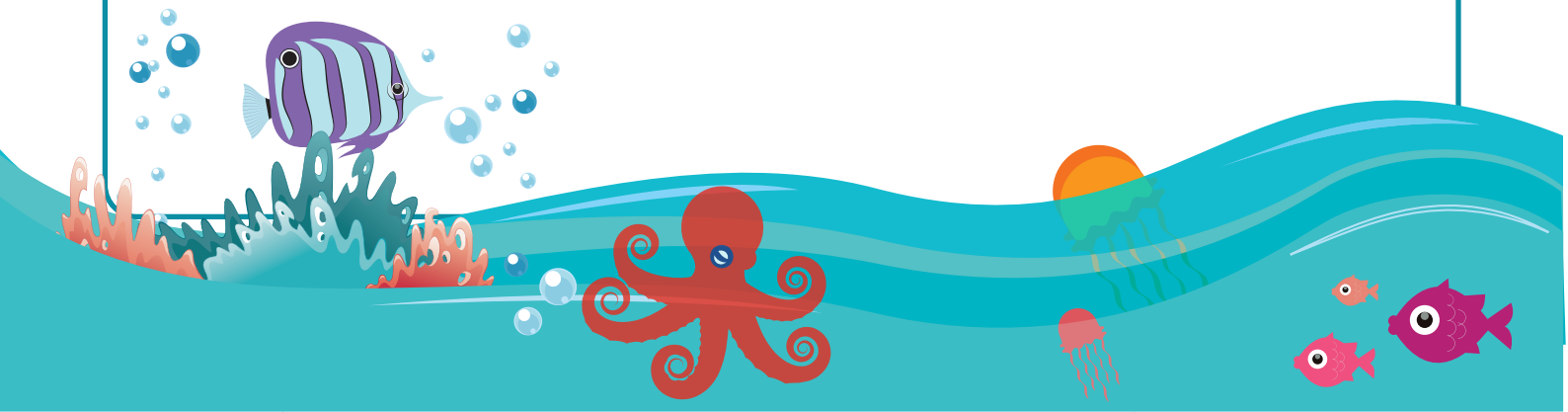
4

BALIK BULMACA

5

YAZDIRMA SAYFASI: BALIK FOTOĞRAFLARI

6





**HAYDİ ÇOCUKLAR  
OYUN ZAMANI!**

## **KÖPEK BALIĞI NE YER?**

Bu, bir miktar alan gerektiren fiziksel bir oyundur.

Başlangıç yapmak için çocukları insanların ne yediği konusunda konuşturun.

Daha sonra çocuklarla köpek balığının denizde ne yiyebileceğini tartışın (köpek balıklarının insanları yediği konusundaki söylemleri belirtmeyin ancak köpek balıklarının etobur olduklarını ifade edin).

★ Oyun, çocukların bir daire oluşturmasını gerektirir.

★ Bir çocuğu köpek balığı olarak seçin.

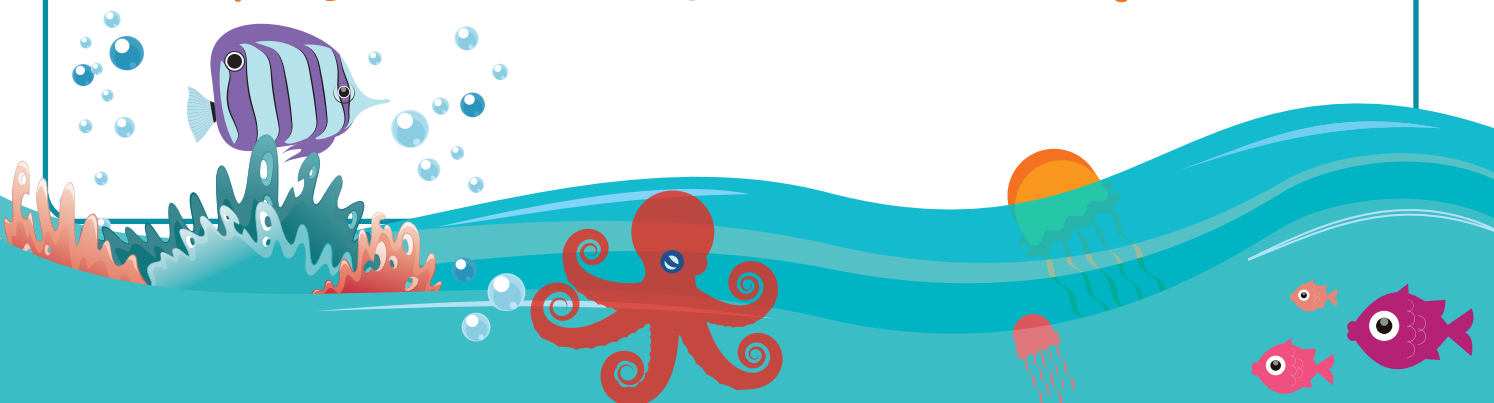
★ Köpek balığı dairenin etrafında saat yönünde 'yüzecek' ve daha sonra dairedekilerin omuzlarına dokunarak ve 'ham ham' diyerek avını seçecektir. Şimdi, balığın dairenin etrafında saat yönünde 'yüzmesi' köpek balığından kaçarak kendi yerine geri gelmesi gerekir.

★ Balık başarılı olduğunda köpek balığı değişmez, ancak, köpek balığı balığı yakalarsa bu sefer balık köpek balığı olur.

Oyuna çeşitlilik katmak için 'dikkatli ol küçük balık' diyerek çocukların yürümesini ya da 'kaç küçük balık, kaç köpek balığı çok aç' diyerek çocukların hızlanmasını sağlayın.

## **Gerekli kaynaklar:**

**Hayal gücü, kuvvetli çocuklar, bol enerji, alan.**



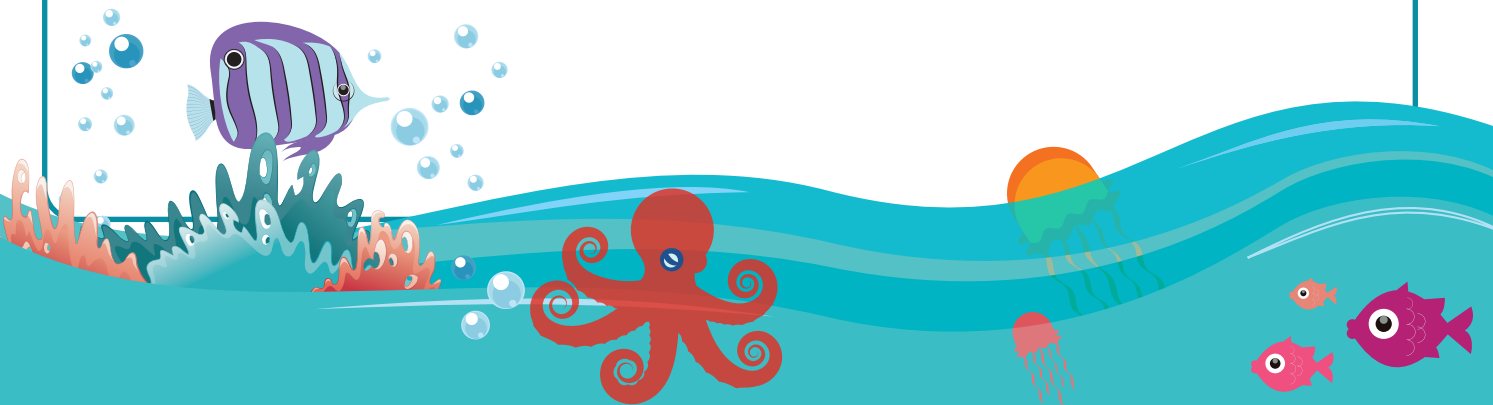


“YÜZER Mİ  
BATAR MI?”  
OYNAMAYA  
VAR MISIN?

- ★ Bu egzersiz çocukları neyin yüzebileceği ve neyin batacağı konusunda düşünmelerini sağlar.
- ★ Bunun için taş, metal para, ambalaj kâğıdı, tahta, tüy vb. gibi çeşitli cisimler bulundurun. Çocuklara cismin yüzüp yüzemeyeceği konusundaki tahminlerini sorun.
- ★ Çeşitlilik eklemek için cismin suya atıldığı yüksekliği değiştirin ve çocuklardan daha sonra ne olacağını tahmin etmelerini isteyin.

## Gerekli kaynaklar:

Çeşitli cisimler  
Su kabı  
Su





**BAKALIM  
BALIK BULMACA'DA  
NE KADAR  
BAŞARILISIN?**

- ★ Aktivitenin bu bölümü balık fotoğraflarını gerektirir.
- ★ Öğretmen ya da öğrenciler tarafından kesilmesi gerekir.
- ★ Çocuklar 3 veya 5 kişilik gruplara ayrılacak ve önlerinde balıkların fotoğrafları olacaktır.
- ★ Öğretmen daha sonra aşağıda listelenmiş olan açıklamaları kullanarak canlıları tarif edecektir.
- ★ Her çocuk tahmin ettiği canlının fotoğrafını gösterecektir. Çocuklar resimlerin yardımıyla akıllarında kalanları kullanarak tarif ettiğiniz canlıyı bulmaya çalışmalıdır. En çok canlıyı bilen takım birinci olur.
- ★ Bu oyun tekrarlanabilir. Canlıların tarif edildiği sıra değiştirilerek her seferinde farklı bir takımın kazanması sağlanır.

## Gerekli kaynaklar: Canlı fotoğrafları (bir sonraki sayfada)

Hayvan	Açıklama
<b>Caretta Caretta</b>	Sert yeşil kabuk, deniz yosunu ile beslenir, ağzı gagaya benzer.
<b>Köpek Balığı</b>	Kendinden küçük balıkları yer, dişleri keskindir.
<b>Vatoz</b>	Gövdesi düzdür, kumda saklanır, kuyruğunda iğnesi vardır.
<b>Kedi Balığı</b>	Bıyıkları vardır, nehirlerde yaşar, ağzı büyüktür.
<b>Denizyıldızı</b>	Beş kolu vardır, yavaş hareket eder, kayalara yapışır.
<b>Yengeç</b>	Kabuğu serttir, deniz dibinde dolaşır, güçlü kısıkaçları vardır.

